

УТВЕРЖДАЮ



Иректор по МДРМ

Д.Г. Коваленко

«25 » августа 2020 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о Патриотическом квесте «Города-герои»

### Национального исследовательского университета «МИЭТ»

#### I. Общие положение

Настоящее положение определяет порядок проведения Патриотического квеста «Города-герои» (далее — Квест) в Зеленоградском административном округе города Москвы (далее — Зеленоград) на стадионе и территории НИУ МИЭТ (далее — МИЭТ), служит организационно-методической основой его организации.

Патриотический квест «Города-Герои» - мероприятие, проводимое на территории МИЭТ для учащихся образовательных организаций города Москвы с целью повышения уровня их патриотического воспитания. Мероприятие состоит из 13 этапов длительностью по 5-10 минут каждый, для прохождения которого командам-участницам необходимо выполнить логические, спортивные, творческие или иные задания. Каждый этап олицетворяет один из Городов-героев: Ленинград (ныне Санкт-Петербург), Одесса, Севастополь, Сталинград (ныне Волгоград), Киев, Брест, Москва, Керчь, Новороссийск, Минск, Тула, Мурманск, Смоленск.

Настоящее положение разработано в соответствии с Законом Российской Федерации «Об образовании», действующим законодательством Российской Федерации и города Москвы и иными нормативными документами.

Квест проводится при поддержке Департамента образования и науки города Москвы.

#### II. Цели и задачи Патриотического квеста «Города-Герои»:

Цель проведения Квеста — повышение уровня патриотического воспитания школьников. При организации и проведении Квеста в соответствии с его целью необходимо решать следующие задачи:

1. Развить интерес школьников к событиям Великой Отечественной Войны;

2. Развить у школьников активную гражданскую позицию и патриотический дух;
3. Развить у школьников чувство здорового соревновательного духа, а также умение работать в команде;
4. Способствовать активному времяпрепровождению школьников во внеучебное время.

Данное мероприятие поможет участникам погрузится в атмосферу прошлых лет и самим понять, какой ценой была одержана нелегкая победа над врагом.

### **III. Организация Патриотического квеста «Города-Герои»:**

Квест проводится 16 сентября 2020 года на территории МИЭТ. Общее руководство подготовкой и проведением Квеста осуществляется отделом воспитательной и внеучебной работы МИЭТ и Студенческим советом МИЭТ (далее – организатор). Возможно приглашение других специалистов при необходимости.

Организатор не позднее, чем за две недели до проведения Квеста, определяет его точную дату и время, регламент, составляет график, обеспечивает техническую поддержку проведения Квеста. Указанная информация отражается в приложении к настоящему Положению.

### **IV. Участники мероприятия**

Участниками команды (в составе 8-10 человек) учащихся 8-11 классов образовательных организаций города Москвы, подавшие заявку на участие до 19:00 14 сентября 2020 включительно.

Каждая команда должна иметь название, девиз и сделать отличительный знак.

### **V. Определение победителя**

За прохождение этапов каждая команда получает баллы. Победителем является команда, набравшая наибольшую сумму баллов в игре. За I, II и III места команды получают грамоты и памятные призы; остальные команды получают грамоты за участие.

### **VI. Контакты**

+7 (916) 372-57-07 – Пахомова Юлия Дмитриевна, начальник отдела воспитательной и внеучебной работы, [ovr@miee.ru](mailto:ovr@miee.ru).

+7 (999) 841-78-75 – Черкасов Андрей Михайлович, сотрудник отдела воспитательной и внеучебной работы.

+7 (926) 446-22-36 – Юдицкая Светлана Евгеньевна, сотрудник отдела воспитательной и внеучебной работы.

Начальник ОВВР



Ю.Д. Пахомова

# **Приложение к Положению о Патриотическом квесте «Города-герои»**

## **Регламент проведения Патриотического квеста «Города-герои»**

### **1. Дата**

16 сентября 2020 года в 16:00

### **2. Участники мероприятия**

Участниками команды (в составе 8-10 человек) учащихся 8-11 классов образовательных организаций города Москвы, подавшие заявку на участие до 19:00 14 сентября 2020 включительно.

Каждая команда должна иметь название, девиз и сделать отличительный знак.

Форма заявки:

Наименование образовательной организации	ФИО сопровождающего (ответственного)	Номер телефона сопровождающего (ответственного)	Количество человек в команде	Название команды

### **3. Структура мероприятия**

Квест проводится на территории МИЭТ. Команды проходят 13 этапов длительностью по 5-10 минут каждый, для прохождения которого командам-участницам необходимо выполнить логические, спортивные, творческие или иные задания. Каждый этап олицетворяет один из Городов-героев: Ленинград (ныне Санкт-Петербург), Одесса, Севастополь, Сталинград (ныне Волгоград), Киев, Брест, Москва, Керчь, Новороссийск, Минск, Тула, Мурманск, Смоленск. На каждом этапе находятся по два организатора, следящие за правильностью выполнения задания. Между этапами каждую команду сопровождает отдельный организатор. За прохождение каждого этапа команде будут начисляться баллы. Также каждая команда получит маршрутный лист для отслеживания прохождения этапов и карту для определения положения этапов.

**Внимание: При проявлении неуважительного отношения участников к соперникам, организаторам, возможно снятие баллов!**

### **4. Содержание этапов**

Этап	Содержание
Азимутальный ход	2-3 (дерева) контрольные точки, до которых необходимо будет добраться по азимуту. В каждой из точек будет спрятано послание: 1) Оружейная - на листочке бумаги напечатаны несколько винтовок и пистолетов (военной и послевоенной) эпохи. Участникам необходимо будет выбрать из 4 те, которые использовались во время ВОВ.

	<p>2) Ангар - точка 1 с тематикой: техника.</p> <p>3) Командный штаб - участники должны сопоставить имена полководцев с фотографией.</p>
Дорога жизни	Каждая команда должна доставить «провизию» путем взятия за руки, прохождением через «окно» в круг, не касаясь веревок, не упуская «провизию» из рук. После выйти из круга через другое окно, соблюдая условия.
Морской десант	Участники по нескольким дощечкам (картонкам) должны перебраться всей командой с одного места в другое. «Островков суши» будет всего лишь два (достаточно больших чтобы вместить большую часть команды), перемещаться нужно всем вместе.
Бегущий в лабиринте	Участникам необходимо пройти лабиринт прямой шеренгой, чтобы она не «сгибалась» на поворотах. В конце лабиринта участники подбирают «технику»: картонные танки, машины, после чего такой же негнущейся шеренгой возвращаются в начало лабиринта.
Сквозь воды и время	Участники должны найти детали «минометов» в ящиках с жидкостью (подкрашенная вода) и собрать «миномет» на время. После сбора «миномета» участники должны совершить выстрел из «миномета» снарядом, который также найдут в ящиках с водой.
Восстание из пепла	Задача команды состоит в том, чтобы попробовать вместе выстроиться в фигуру, для того чтобы «восстановить разрушенный город». Сначала просто, потом с закрытыми глазами, затем молча. Необходимо всё выполнять командно, чтобы все участники были задействованы в создании фигуры.
Снаряд в одну воронку два раза не попадает	Участок поделен на квадраты. У организатора есть карта. Задача команды - поочередно пройти по определенному пути, не наступив на мину (встретив врага). Если команда наступила на нее, то должны вернуться в начало абсолютно тем же путем, что пришли на точку, иначе следующий член команды становится в конец очереди.
Переправа, переправа...	Участники выстраиваются друг за другом в колонну и держатся руками за предстоящего на расстоянии вытянутой руки, их руки находятся на плечах соседа. Всем, кроме первого участника, завязываются глаза. Первый участник – рулевой. Рулевой должен провести свой корабль до противоположной стороны минуя препятствия-мины без единого слова. Но он может выходить из своей позиции и помогать переставлять ноги другим участникам.
Морская азбука	С помощью семафорной азбуки передать зашифрованное сообщение. Необходимо успеть передать важное сообщение за определённое время и не произнося ничего вслух.
Кроссворд по-флотски	Задания: 1 бомба - кроссворд по тематике ВОВ. 2 бомба - логическая задачка. Будут даны 8 переключателей разного цвета и расположенные в два ряда друг над другом, и лишь один из них является правильным (кодовым словом будет являться цвет правильного переключателя). Третий снаряд - Будет дан отрывок, в виде шифра, из одной из

	песен про войну. Все кодовые фразы приносятся в центральный штаб и передаются ведущему. За каждую правильную фразу будут начисляться баллы.
«Еда или жизнь!»	На асфальте расчерчены 2 круга, меньшего диаметра и большего диаметра (один в другом). В маленьком круге находятся разные припасы. Команда стоит за пределами большого круга. Их задача – не заступая за круги, достать все припасы из маленького круга. Необходимо помогать своим товарищам, держа их за руку, давать им возможность дотянуться. Каждый должен достать по одному предмету.
Точно в цель	Команды стоят в колоннах, у каждого будет шарик, с которым нужно выйти на линию огня и бросить сам шарик в мишень. Подсчитывается количество попаданий, начисляются баллы.
«Носилки, носилки!»	Два дерева (столба) между которыми натянута веревка. Задача команды перенести раненых на носилках из пункта А в пункт Б. Нельзя касаться веревки и деревьев. При касании одним из участников команды веревки или дерева команда возвращается в пункт А, и начинает проходить этап с начала.

## 5. План мероприятия

14:40-15:00 – сбор участников на площади Шокина;

15:00-19:00 – прохождение этапов;

19:00-19:20 – завершающая часть, подведение итогов, награждение.